

ALCHEMY

Das Spiel schickt die Spieler*innen auf Geschichtenjagd. Mit einem Tablet müssen Legenden, die sich hinter jedem Objekt verbergen, gefunden werden. Um das Objekt zu erfassen, geben die Spieler*innen die Objektnummern auf dem Interface ein. Durch die richtige Kombination von den Karten entstehen neue Legenden-Geschichten.

Spieler: 1-2 kollaborativ

Spieldauer: 20-40 Minuten

Zielgruppe: Kinder ab 10 Jahren, In Begleitung ab 8 Jahren

Genre: Schnitzeljagd, digitales Kartenspiel

Plattform, Technik: iPad (vom Museum betreut) iOS



STORY

Objekte in einer Museumssammlung erzählen oftmals mysteriöse Geschichten oder sind Teil von Legenden. Ob eine Reise in die Vergangenheit zu den Inuits oder zu afrikanischen Samurais, das liebenswerte Maskottchen Cleo hilft dabei, die Rätsel zu lösen. Sind alle Objektnummern gesammelt und die Karten miteinander kombiniert, erscheint die zu den Objekten gehörende, illustrierte Legende.

DIE DREI GAMES



ERLEBNIS

Mit dem Tablet werden die Spieler*innen durch das Museum geschickt und die Entdeckungstour beginnt. So versucht Alchemy, auf spielerische Weise junge Kinder für kulturelle Inhalte zu sensibilisieren und Kinder über andere Lebensweisen in der Welt aufzuklären.